

MANUEL D'UTILISATION SIMPLIFIÉ

1) ENREGISTRER UN SHOW :

Il est possible d'enregistrer votre show, soit dans la mémoire interne du DR-512 DMX Recorder soit sur une carte Compact Flash* Externe.

- a) Tapez la touche « Mode » jusqu'à voir apparaître dans le Display « PRG MODE »
- b) Entrez la mémoire que vous voulez affecter à votre show (soit en tapant sur le bouton Seq 1, soit Seq2, soit Seq3, soit Seq4 pour les mémoires Internes au DR-512 DMX Recorder Soit en tapant le bouton Card pour affecter votre mémoire de Show sur une carte Compact Flash* préalablement formatée)
- c) Après avoir tapé (par exemple) la touche Seq1 vous devez voir apparaître, en haut à gauche, dans le Display « I01 » le « I » correspond au I de « Interne » et le « 01 » correspond à la mémoire numéro une.
- d) Dès que la mémoire est choisie, tapez le bouton « Record » Le DR-512 DMX Recorder se prépare pour l'enregistrement.
- e) Dès que vous souhaitez enregistrer, tapez le bouton « Play » ou « Pause » et l'enregistrement commence...
- f) Pour arrêter l'enregistrement, il suffit de taper le bouton « Stop »

(*Le DR-512 DMX Recorder ne peut utiliser que des Cartes Compact Flash de 32M, et ces cartes Compact Flash doivent être formatées via le DR-512 DMX Recorder)

2) RESTITUER UN SHOW :

- a) Tapez la touche « Mode » jusqu'à voir apparaître dans le Display « MANUAL »
- b) Entrez la mémoire que vous voulez restituer (soit en tapant sur le bouton Seq 1, soit Seq2, soit Seq3, soit Seq4 pour les mémoires Internes au DR-512 DMX Recorder Soit en tapant le bouton Card pour restituer un Show sur votre mémoire Externe Compact Flash.
- c) Après avoir taper (par exemple) la touche Seq1 vous devez voir apparaître, en haut à gauche, dans le Display « I01 » le « I » correspond au I de « Interne » et le « I01 » correspond à la mémoire numéro une.
- d) Dès que la mémoire est choisie, tapez le bouton « Play » Le DR-512 DMX Recorder démarre instantanément le Show enregistré.